



17.10.2020

Kompetenzförderung mit digitalen Medien

11:45 Uhr Workshops – Phase I
12:45 Uhr Pause
13:00 Uhr Workshops – Phase II

Katrin Weißer (Referentin)

Mareike Sturm (Moderatorin)

FAQ zur Technik und zum Webinar

ZOOM:

- Geben Sie bitte Ihren vollständigen Namen an.
- Wählen Sie die Sprecheransicht.
- Erst wenn Sie etwas sagen wollen, schalten Sie das Mikrofon bitte ein - wir hören sonst alle die Hintergrundgeräusche von allen Teilnehmer*innen.
- Wenn Sie etwas sagen wollen, heben Sie bitte die Hand. Die Moderation nimmt Sie dann dran.
- Schreiben Sie gerne Fragen/Anregungen in den Chat. Die Moderation kommt anlassbezogen darauf zurück.

! Handy eingeschaltet haben, Nummer: 59404 vormerken, Papier und Buntstifte bereit halten.

Ihre Teilnahmebestätigung erhalten Sie über die Tagungsorganisation.



Sollten Sie sich für einen anderen Workshop angemeldet haben, ...

Sollten Ihre technischen Probleme mit unseren Hinweisen nicht lösbar sein, ...

<https://www.lehrertag-bllv-schwaben.de/hotline/>



Medienkompetenz - Kompetenzbereiche



1. Bedienen und Anwenden

Anfangen vom Schreiben einer E-Mail bis zum dem passiven Konsum, wie z. B. Internet-Videos anschauen.



2. Informieren und Recherchieren

Was ist für eine effiziente Suche alles wichtig und wie können Recherche-Ergebnisse ausgewertet werden?



3. Kommunizieren und Kooperieren

Welche digitalen Kommunikationsmittel und Plattformen gibt es und wofür eignet sich was?



4. Produzieren und Präsentieren

Mit digitalen Mitteln eigenständig unterschiedliche Medienformate entwickeln.



5. Analysieren und Reflektieren

Die Vielfalt der Medienlandschaft selbstbestimmt und reflektiert nutzen.



6. Problemlösen und Modellieren

Praktische Kenntnisse von Programmen und Algorithmen und Informatik.

<https://www.cornelsen.de/empfehlungen/medienkompetenz/kompetenzbereiche>



Das 4K-Modell

Bildungsziele für die Ebenen denken, lernen, handeln



<https://www.joeran.de/die-4k-skills-was-meint-kreativitaet-kritisches-denken-kollaboration-kommunikation/>

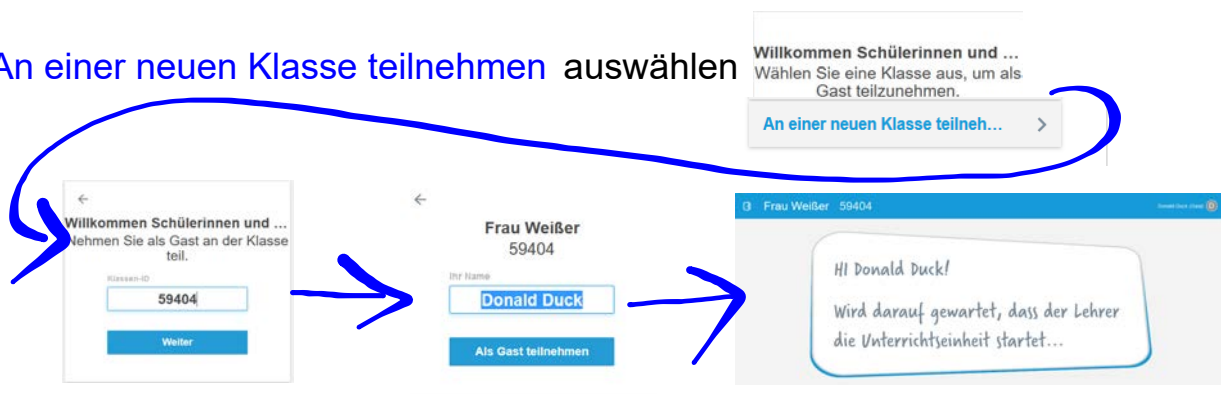


Bitte loggen Sie sich ein:

In die Adresszeile (nicht in die Suche!) **hellosmart.com** eingetippt.



An einer neuen Klasse teilnehmen auswählen



Auf **hellosmart.com** im Zugang für die Schüler*innen (Plattform Smart Learning Suite) haben sich alle Teilnehmer*innen mit Namen/Schule/Funktion vorgestellt.

Die Namen werden dabei über ein digitales Endgerät wie z.B. ein Mobiltelefon eingetippt. Auf der Seite können alle Teilnehmer die Ergebnisse sehen, über den Messenger (Zoom/TEAMS/Skype etc. miteinander über die Ergebnisse sprechen). TEAMS von OFFICE365 verfügt über eine Integration der Smart Learning Suite, die Teilnehmer*innen müssen nicht mehr den Tab wechseln und können gleichzeitig in einer APP Arbeitsergebnisse präsentieren/Besprechen/Audio-/Videofunktion und den Chat nutzen.

Als die Raben noch bunt waren



von Edith Schreiber-Wicke

Aufgaben:

Zeichne einen Raben.

Poste das Bild auf [hellosmart.com](https://www.hellosmart.com)!



© StoryDOCKS GmbH

Quelle: <https://www.onilo.de>, Schülercode: gSCjuyj, gültig bis 30.10.20

Sammele Argumente für deine Rabenfarbe.

TEAM 1=rote Raben

TEAM 2=blaue Raben

TEAM 3=grüne Raben



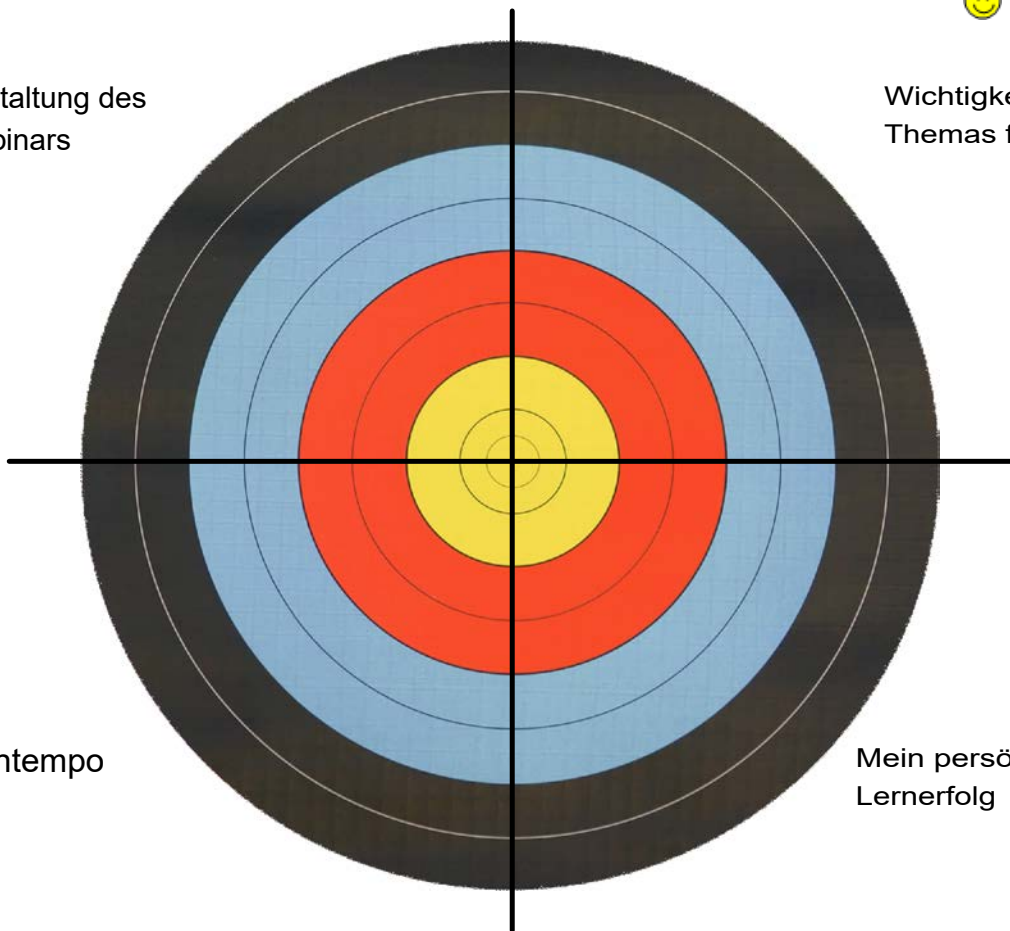
Poste die Argumente für deine Farbe auf [hellosmart.com](https://www.hellosmart.com)!

Bitte mit dem Smiley markieren!



Gestaltung des
Webinars

Wichtigkeit des
Themas für mich



Lerntempo

Mein persönlicher
Lernerfolg

Kontakt: katrin.weisser@mail.de



www.onilo.de

Schülercode: gSCjuyjym für die Boardstory "Als die Raben noch bunt waren", gültig bis 30.10.20

Unterrichtsmaterial als pdf: https://www.dropbox.com/s/0z0vpzzcocp62cp/Onilo_Als_die_Raben_noch_bunt_waren_2018_PDF.pdf?dl=0

